

Powerbase France

Le Fanzine en Français des joueurs de V:TES

Poigne de l'immortel



Utilisable seulement au contact avant que les frappes ne soient choisies.

- ▣ Les frappes qui ne sont pas à mains nues ne peuvent pas être utilisées ce round (par aucun des combattants). Un vampire ne peut jouer qu'une seule Poigne de l'immortel chaque round.
- ◆ Comme ci-dessus, avec une poursuite optionnelle. Si un autre round de combat a lieu, la portée de celui-ci sera contact; sautez l'étape qui détermine sa portée.

Illus. Clint Langley ©2005 White Wolf Publishing, Inc. All Rights Reserved.

Avril 2006 n°2

Powerbase France



Edito

Dans ce deuxième numéro, nous allons grâce à Arnaud aborder les principales stratégies liées au bleed.

C'est une occasion de revoir la base (LSJ a dit « fais ta proie ») et de glaner quelques idées dans les jeux proposés par les joueurs de l'Est de la France.

L'occasion de découvrir qu'au royaume de la choucroute et du riesling, les joueurs sont suffisamment bien affûtés au point d'emporter des tournois de plus de 60 joueurs. Nous voilà prévenus, ressortons Deflection et Archon Investigation.

Rendez-vous le 7 mai à Strasbourg pour la revanche !

Sommaire

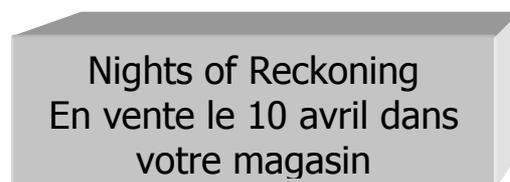
Edito par XP Master	page 2
Les événements du mois	page 3
L'art du bleed par Arnaud	page 4
Le dessous des cartes par François	page 16

Pour voir un numéro 3 meilleur que celui ci, merci de soumettre vos articles avant le 20 avril sur mon mail kyassid@hotmail.com

Erratum : Dans le numéro précédent, dans l'article sur Direct Intervention, il était dit que seuls les effets "as a card is played" peuvent être joués dans cette fameuse phase où l'on peut jouer ces effets. Il existe deux exceptions, qui sont les cartes Wake with the Evening's Freshness et Forced Awakening. Ainsi, par exemple, il est possible pour un vampire tappé, lorsqu'un autre joueur joue une carte d'action, de jouer Wake puis Rewind Time pour annuler cette carte.

Powerbase France

Les Événements du Mois



Powerbase France

L'Art du Jeu Bleed

Ce sont des jeux avec comme disciplines phares Dominate, et parfois Presence, qui sont celles permettent de faire descendre le plus vite la pool de votre proie.

Le power bleed

Le power bleed est un type de deck qui doit sa force au block denial. Mais vous me direz : « Qu'est ce qu'un block denial ? » Il s'agit d'une carte empêchant tout simplement la proie de bloquer.

Le plus souvent, les power bleed sont des decks Giovanni qui, avec Call the Hungry Dead et Seduction, ont accès à 2 block denial.

Les power bleed sont des decks très rapides et très tunnel effect (tout se joue sur la proie). Par contre, ils ont peur du combat, et leur seule défense se résume à Obedience. La déflexion leur sert à rediriger les bleeds qui leur sont administrés. De plus, il faut savoir faire attention en bleedant (responsable bleed) afin que ce ne soit pas la petite proie qui se voit affectée par un de vos bleeds suite à une redirection.



Powerbase France

Deck Name : **Giovanni powerbleed v4**

Author : Sebastien Varrette

Classic DTC avec le test: liquidation + sudario etc. J'hésite à caser un dis pater... Mix à partir du deck de Gabriel, mis à ma sauce...

Crypt [12 vampires] Capacity min: 2 max: 7 average: 4.92

2x Gillespi Giovanni 7 DOM NEC POT aus Giovanni:2

1x Andrea Giovanni 7 DOM NEC pot vic Giovanni:2

3x Le Dinh Tho 5 NEC aus dom Nagaraja:2

2x Isabel Giovanni 5 DOM NEC pot Giovanni:2

2x Gloria Giovanni 4 DOM nec Giovanni:2

1x Lia Milliner 3 dom nec Giovanni:3

1x Marciana Giovanni, 2 dom Giovanni:2

Library [75 cards]

Master [13]

2x Acquired Ventrue Assets

1x Coven, The

1x Direct Intervention

1x Giant's Blood

3x Liquidation

2x Pentex Subversion

1x Secure Haven

2x Sudden Reversal

Action [13]

8x Govern the Unaligned

2x Scouting Mission

3x Sudario Refraction

Action Modifier/Reaction [6]

6x Spectral Divination

Action Modifier [23]

6x Bonding

7x Call of the Hungry Dead

2x Foreshadowing Destruction

6x Seduction

2x Sleeping Mind, The

Ally [6]

2x Ambrosius, The Ferryman (Wraith)

1x Leonardo, Mortician

3x Procurer

Combat [4]

4x Spiritual Intervention

Reaction [10]

4x Deflection

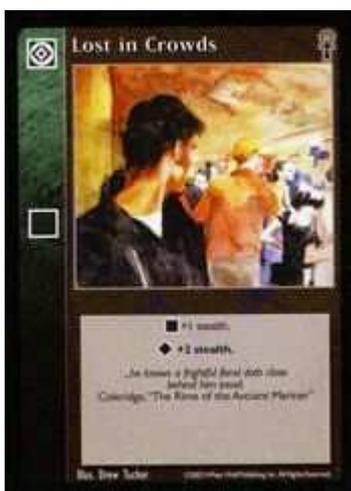
2x Delaying Tactics

4x Wake with Evening's Freshness

Powerbase France

Le bleed stealth

Le bleed stealth, où comment avoir la table contre soi au premier vampire sorti. Les clans jouant principalement B/S sont ceux dont les vampires ont Obfuscate ou Obte-
nebration.



C'est pour cela que l'on retrouve majoritairement les Malkavs, les Lasombra ou encore les Kyassid. De nouveau, ce sont des decks très tunnel effect et aussi rapides que le power bleed. Les difficultés sont les mêmes que pour le power bleed.

Powerbase France

Deck Name : **BS malk old school**

Author : Arno

Crypt [12 vampires] Capacity min: 2 max: 7 average: 5.75

3x Gilbert Duane 7 AUS DOM OBF prince Malkavian:1
2x Mariel, Lady Thund 7 DOM OBF aus tha Malkavian:1
1x Greger Anderssen 7 AUS OBF dom pro prince Malkavian:2
1x Ozmo 6 AUS dom obf Malkavian:1
1x Count Ormonde 5 OBF dom pre ser Follower :2
1x Didi Meyers 5 DOM aus cel obf Malkavian:1
1x Zebulon 5 OBF aus dom pro Malkavian:1
1x Roland Bishop 4 aus dom obf Malkavian:1
1x Ohanna 2 dom Malkavian:2

Library [70 cards]

Master [12]

1x Anarch Troublemaker
5x Blood Doll
1x Direct Intervention
2x Dreams of the Sphinx
2x Pentex Subversion
1x Sudden Reversal

Action [10]

10x Govern the Unaligned

Ally [1]

1x Muddled Vampire Hunter

Action Modifier/Combat [3]

3x Swallowed by the Night

Action Modifier [33]

3x Cloak the Gathering
8x Conditioning
4x Elder Impersonation
3x Faceless Night
3x Foreshadowing Destruction
4x Lost in Crowds
5x Seduction
3x Spying Mission

Reaction [11]

5x Deflection
1x Delaying Tactics
5x Wake with Evening's Freshness

Powerbase France

Le bleed en dementation.

Ce jeu s'appuie sur Kindred Spirits qui permet de s'attaquer à la pool de n'importe quel joueur.



Il s'agit d'un jeu très puissant, mais difficile à manier pour un débutant. En effet le fait de pouvoir bleeder n'importe où sur la table donne un pouvoir énorme, et les autres Methuselaha vont essayer d'en profiter. Ce sont souvent des decks fragiles en combat. Leur défense joue sur les représailles en bleed.

Powerbase France

Vainqueur War Party (66 joueurs)

Crypt [12 vampires] Capacity min: 3 max: 7 average: 5.17

2x Dolphin Black 6 AUS DEM OBF !Malkavian:2
1x Korah 7 AUS DEM OBF ani priscus !Malkavian:2
1x Quentin King III Adv 7 AUS DEM OBF cel pre Malkavian:3
1x Artemis 6 DEM OBF aus cel for !Malkavian:2
1x Tony 6 AUS DEM dom obf Malkavian:3
1x Persia, The Beauti 5 DEM aus obf Malkavian:3
1x Uncle George 5 DEM aus dom obf !Malkavian:3
1x Adelaide Davis 4 aus dem obf Malkavian:3
1x Claven 4 aus dem obf !Malkavian:2
1x Midget 3 DEM obf pre !Malkavian:3
1x Yorik 3 dem obf !Malkavian:2

Library [70 cards]

Master [12]

1x Bleeding the Vine
3x Blood Doll
3x Dreams of the Sphinx
1x Pentex Subversion
4x Sudden Reversal

Action [16]

8x Kindred Spirits
8x Madman's Quill

Action Modifier/Combat [4]

4x Swallowed by the Night

Action Modifier [25]

3x Elder Impersonation
12x Eyes of Chaos
3x Faceless Night
4x Lost in Crowds
3x Spying Mission

Reaction [13]

3x Delaying Tactics
6x Telepathic Misdirection
4x Wake with Evening's Freshness

Powerbase France

Le tap and bleed

Le plus simple pour être sûr de bien bleeder est d'avoir une proie tapée, ce que cherche à faire le tap and bleed.



Le but est d'utiliser une action à +1 stealth ou une master pour taper les minions de la proie et ceci afin de pouvoir passer des bleeds à 0 stealth après. Ce type de deck est très sensible à l'intercept et difficile à gérer. Il a du pouvoir cross-table car le Mind Numb peut se faire sur n'importe quel vampire et peut très bien servir de défense contre son prédateur. On retrouve souvent Majesty en défense contre le combat.

Powerbase France

Deck Name : **Tap&Bleed Ventrue**

Author : Marcus

Crypt [12 vampires] Capacity min: 3 max: 7 average: 5.59

2x Gracis Nostinus 7 DOM PRE aus for primogen Ventrue:3

2x Edward Vignes 6 DOM PRE for Ventrue:3

2x Victoria Ash 6 PRE aus cel dom primogen Toreador:2

2x Ranjan Rishi, Cama 5 DOM PRE for Ventrue:2

1x Horatio Ballard 7 DOM FOR PRE aus Ventrue:3

1x Ilyana Ravidovich 5 aus dom for pre Ventrue:3

1x Elena Gutierrez 4 aus dom pre Ventrue:3

1x Diana Vick 3 dom pre Ventrue:3

Library [90 cards]

Master [16]

2x Anarch Troublemaker

6x Blood Doll

3x Misdirection

2x Pentex Subversion

2x Sudden Reversal

1x Uptown Hunting Ground

Action [26]

1x Entrancement

6x Govern the Unaligned

6x Legal Manipulations

8x Mind Numb

5x Revelations

Combat [8]

8x Majesty

Action Modifier [29]

2x Approximation of Loyalty

4x Bonding

4x Change of Target

6x Conditioning

2x Daring the Dawn

2x Foreshadowing Destruction

7x Seduction

2x Sleeping Mind, The

Reaction [11]

7x Deflection

4x Wake with Evening's Freshness

Powerbase France

Le bruise and bleed

Ce type de deck ne s'appuie ni sur le block denial ni sur le stealth pour passer ses bleed, mais plutôt sur sa force.



En effet, à la partie bleed s'associe une partie combat qui permet de calmer les ardeurs d'un éventuel bloqueur. On y trouve souvent quelques rushes associés afin de faire le ménage. Le bruise and bleed est un peu plus lent et plus compliqué à jouer mais il résiste mieux en combat et peut avoir du pouvoir cross-table grâce à ses rushes. Il faut également faire attention à bien l'équilibrer lors de la conception afin d'éviter le hand jam (mauvaise main).

Powerbase France

Deck Name: **Black Hand Pack V1.1**

Created By: Pilcore

Description: bruise & bleed

Crypt: (12 cards, Min: 13, Max: 27, Avg: 5,17)

- 1 Hester Reed obt pot 3, Lasombra:3
- 1 Lisette Vizquel DOM POT pro 6, Lasombra:2, Bishop
- 1 Cameron dom pot 3, Lasombra:2
- 1 Aaron Duggan obt 2, Lasombra:2
- 3 Banjoko obt pot DOM 5, Lasombra:3
- 1 Talley aus dom OBT POT 6, Lasombra:2
- 1 Aurora Van Brande dom for OBT pot 6, Lasombra:2
- 3 Henri Lavenant pot qui DOM OBT 7, Lasombra:3

Library: (81 cards)

Master (18 cards)

- 5 Blood Doll
- 5 Corporal Reservoir
- 1 Depravity
- 2 Dominion
- 1 Storage annexe
- 1 Political Hunting Ground
- 1 Shakar

1 Sudden Reversal

1 Watchtower: Four Ride Forth

Action (12 cards)

- 2 Bleeding
- 1 Deep Cover Agent
- 5 Govern the Unaligned
- 2 Bum's rush
- 2 Political Struggle

Action Modifier (10 cards)

- 4 Shadow Play
- 5 Threats

Reaction (15 cards)

- 5 Deflection
- 2 Eyes of the Night
- 4 WWEF
- 4 Ministry

Combat (25 cards)

- 4 Arms of the Abyss
- 4 Disarm
- 2 Entombment
- 5 Immortal Grapple
- 5 Taste of Vitae
- 5 Undead Strength

Equipment (1 cards)

- 1 Palatial Estate

Powerbase France

Le swarm bleed.

Pour bleeder fort, il faut soit avoir une discipline de bleed, ou alors être nombreux, c'est le choix que font les joueurs de swarm bleed.



Le swarm bleed met un peu de temps à se développer. Dans un premier temps, il faut recruter (alliés) ou faire des vampires (Embrace, Third Tradition, Progeny, Creation Rites). Ensuite, à l'attaque ! Les petits vamps ou alliés peuvent par ailleurs servir de défense à leur géniteur. Il faut faire attention à pouvoir créer ses associés en toute circonstance, car l'action de base est à +1 stealth, et donc gare aux decks intercept.

Powerbase France

Deck Name : **Speed Nephandus (low cap - swarm bleed)**

Author : Jah

Crypt [12 vampires] Capacity min: 2 max: 5 average: 3.25

3x Heinrich Schlempt 2 tha !Tremere:2

2x Hannigan 5 AUS THA dom !Tremere:2

2x Thelonus 4 aus dom tha !Tremere:2

2x Brooke 3 dom tha !Tremere:2

2x Saiz 3 aus dom !Tremere:3

1x Ember Wright 3 aus dom !Tremere:3

Library [75 cards]

Master [17]

6x Blood Doll

5x Direct Intervention

1x Hungry Coyote, The

4x Memories of Mortality

1x Röttschreck

Action [15]

7x Bum's Rush

6x Computer Hacking

2x Dominate Kine

Action Modifier [2]

2x Conditioning

Ally [12]

1x Carlton Van Wyk (Hunter)

10x Nephandus (Mage)

1x Ossian

Combat [14]

4x Burst of Sunlight

3x Pulled Fangs

7x Trap

Equipment [1]

1x Ivory Bow

Event [1]

1x Unmasking, The

Reaction [13]

5x Deflection

3x Delaying Tactics

5x Wake with Evening's Freshness

Powerbase France

Le Dessous des cartes



Dans ce numéro de Powerbase : France consacré au bleed, je vais vous dire ce qu'il faut savoir pour s'y retrouver dans le timing de Spying Mission et jouer cette carte comme un professionnel. Envoyez le jingle.

Si l'on peut faire abstraction du niveau inférieur de la carte qui ne devrait pas poser de problèmes (si c'était le cas, rendez-vous dans un éventuel futur avatar de cette rubrique qui serait peut-être consacré à Lost in Crowds)... L'effet supérieur fait lui partie de cette quantité de choses qui peuvent arriver lors d'un bleed après que tout block soit décliné...

Spying Mission se pose quand un bleed « would be succesful » — cela veut dire que *non seulement tout le monde a renoncé à bloquer, mais en plus la cible du bleed et son montant sont maintenant arrêtés* : on est

sur le point de résoudre le bleed. Tout le monde a joué autant de Deflections et de Telepathic Counter que souhaité, personne n'a daigné jouer Archon Investigation à ce stade de la partie : on peut maintenant jouer Spying Mission sup et le bleed n'est plus « succesful ».

Comme pour tout bleed de 0, *l'acting Methuselah ne gagne pas l'Edge mais l'action est toujours « succesful »* : l'acting minion peut jouer Freak Drive inférieur par exemple.

Si Spying Mission n'est pas joué, le bleed est déclaré « succesful » et c'est seulement à ce moment là que les effets de bleed réussi sont joués : par exemple utiliser Dis Pater, poser Major Boon et... déclencher un Spying Mission déjà posé.

Il est à noter que *lorsque le Spying se déclenche, il est trop tard pour jouer Deflection, ou Archon Investigation, ou encore Telepathic Counter*. D'autre part l'opportunité de jouer Spying Mission intervient obligatoirement avant le déclenchement d'un Spying Mission déjà posé : si un vampire avec Spying Mission veut en jouer un deuxième, il se retrouve obligatoirement avec deux Spying Mission sur lui à la fin de l'action.

Dans le cas où Major Boon est joué, il est possible de jouer Spying Mission en sup' après le Boon (Major Boon : "Modifiers to the bleed amount may be played after you play this card.") auquel cas le Boon est tout de suite brûlé.

Voilà cher lecteur, maintenant tu n'as plus d'excuse pour m'avoir bleedé à 6 en stealth alors que je suis ta grand-proie !