

# Powerbase: France n° 4



**Juin 2006**

## Hoosers



"Le vieux kholo du village me l'avait bien dit, si tu es kholo dans la case, tu finiras par trébucher sur ton kerrie en sortant de nuit.

Des sornettes tout ça, je sais très bien que les guruhi sont les maîtres de toutes les terres, rien ne les gêne, même les chuchotements des nicktukus ne les inquiètent pas, et encore moins les performances artistiques."

Hoosers: cartes dédiées contre un clan, le panel va de l'envoi en torpeur, à du burn blood ou minion, et à la perte de contrôle.

Voilà j'aimerais aujourd'hui lancer un plaidoyer pour le retour des hoosers, cartes tombées dans l'oubli depuis SW, extension qui sonne le glas des hoosers.

C'est en effet logiquement que WW a arrêté leur publication, car à VTES contrairement à Magic, il n'y a pas de side et vu que l'on ne sait jamais contre quel clan on va tomber, cela fait qu'incorporer des hoosers est beaucoup trop aléatoire, pour un deck compétitif.

Des cartes anti-titrés comme Fear of Mekhet sont déjà nettement plus jouables car elles ne ciblent pas qu'un clan et que le méta-game peut s'y prêter.

C'est vrai qu'en tournoi je n'ai jamais osé de hoosers, sauf Artiscally Inept, à notre League car je sais qu'un joueur adore jouer Toré, et que je voulais avoir au moins une fois dans ma vie joué cette carte, n'empêche que l'on peut faire des combos avec les hoosers:

Derange + Malkavian Derangement + Malkavian Dementia.

La plupart des hoosers qui font brûler un vampire sont jouables dans un jeu Demonic Possession.

Sinon en parties amicales, j'ose les hoosers, car je trouve ça très fun par rapport au roleplay des clans, voilà dans quels clans je joue les hoosers:



# Powerbase: France



**Assamite:** Letter from Vienna, Infamous Warlock  
**Ventruue:** Corruption Purge, Brujah Frenzy  
**Toreador:** Whispers of the Nictuku, Nosferatu Putrescence  
**Nosferatu:** Tragic Love Affair, Nosferatu Performance Act  
**Lasombra:** Vissicitude Poisoning  
**Tzimisce:** Detection  
**!Brujah:** Mistaken identity, Obsession  
**!Ventruue:** Out of Control  
**!Salubri:** Children of Osiris  
**!Gangrel:** Gangrel Atavism  
**Tremere:** Malkavian Dementia, Malkavian Paranoïa  
**Harbingers of Skulls:** Giovanni Discrimination  
**Brujah:** Artistically Inept  
**Followers of Set:** Cultivated Blood Shortage  
**Gangrel:** Bestial Visage  
**Malkavian:** Malkavian Derangement  
**!Nosferatu:** Unacceptable Appearance

Pour finir, une dernière carte qui n'est pas vraiment un hooser, mais qui est la dernière en date, Mistrust, qui m'a permis de gérer un Mathias très pénible et de faire le GW.

Donc je trouverais sympa qu'on fasse un atelier de création, de hoosers contre les clans Laibon par exemple, si certains sont motivés on se retrouve sur le forum.

See ya



## Les Lasombras



Le Clan Lasombra a déchu de la grâce, et ses membres s'en réjouissent. À la fois gracieux et prédateurs, les Lasombras guident, et châtient si besoin est, le Sabbat pour en faire une force implacable. Tournant le dos à l'humanité dont ils faisaient autrefois partie, les Lasombras se donnent entièrement à la sombre majesté de l'Étreinte. Meurtres, frénésie, chasse...pourquoi craindre ces choses si l'on est censé être un Vampire ? Contrairement aux Tzimisce, les Lasombras ne rejettent pas tout ce qui est mortel, mais cherchent plutôt à le modeler selon leur plaisir.

Les Lasombras sont en relation avec l'Église depuis la naissance de celle-ci, et certains Vampires sous-entendent que le Clan a été un instrument de la propagation de la foi chrétienne. Aujourd'hui, toutefois, les Lasombras se sont détachés de cette institution. Il y a bien sûr des exceptions, mais dans son ensemble, le Clan Lasombra méprise la notion de salut. En fait, ce clan a fait pénétrer de nombreux rites et rituels de l'Église dans le Sabbat, les travestissant et tournant en ridicule les doctrines chrétiennes. Les Lasombras sont à l'origine de beaucoup des Auctoritas et ignobilis ritae de la Secte, pour que les Vampires du Sabbat n'oublient jamais qui et ce qu'ils sont.

Les Lasombras sont célèbres pour leurs disciplines d'Obténébration, un moyen par lequel ils invoquent des ténèbres "vivantes", qu'ils peuvent manipuler. La doctrine du Clan veut que ces "Ténèbres" soient la matière même de l'âme des Vampires, qui a été à la fois renforcée et corrompue par l'Étreinte. Par la Malédiction de Caïn, pensent certains Lasombras, Dieu les a rejetés, et il est donc de leur devoir de créer un nouvel ordre sur Terre, à travers le Sabbat. Les Lasombras plus cartésiens rient de cette superstition, mais même eux ont tendance à croire qu'en qualité de Vampires ils sont les représentants d'une race intelligente plus évoluée, non concernée par la pitoyable éthique humaine. Que les poules mouillées du Clan Ventrue brûlent du feu solaire du martyr, les Lasombras sont heureux d'être ce qu'ils sont.

Naturellement, un comportement aussi vil n'est pas universel dans le Clan, mais beaucoup des Lasombras nouveau-nés du Sabbat se vautrent dans la violence et la dépravation qu'une telle philosophie permet. De façon très étonnante, certains anciens Lasombras maintiennent toujours des liens étroits avec l'Église, au point qu'ils semblent se considérer eux-mêmes comme "les instruments du Diable". Les deux groupes se rejoignent sur un point : les membres du Clan Lasombra, manipulateurs accomplis eux-mêmes, refusent catégoriquement de se soumettre aux caprices antiques des Antédiluviens. Ils combattent fièrement le Jyhad, mais, contrairement à beaucoup de Vampires, ils sont convaincus de pouvoir vaincre.

<http://www.sden.org/-Vampire-.html>



# Powerbase: France



## Action

Black Metamorphosis  
Descent into Darkness  
Shadow Twin  
Summon the Abyss

## Action Modifier

Blanket of Night  
Fae Contortion  
Nightshades  
Shadow Play  
Shroud of Absence  
Shroud of Night  
Smoke and Mirrors  
Stone Travel  
Tenebrous Form

## Combat

Ahriman's Demesne  
Arms of the Abyss  
Call the Lamprey  
Darkling Trickery  
Darkness Within  
Entombment  
Oubliette  
Shadow Body  
Shadow Parasite  
Shadow Step  
Shadow Strike

## Reaction

Darksight  
Eyes of the Night  
Friend of Mine

## Retainers

Shade

## Cartes de clan :

### Action

Political Struggle

### Allié

Abyssal Hunter

### Equipement

San Nicolas de los Servitas  
Zaire River Ferry

### Retainer

Camarilla Vitae Slave

## Master

Elysian Fields  
Path of Night, The  
Political Hunting Ground  
Political Seizure  
Power Structure

## Vampires :

### Groupe 2

Aaron Duggan, Cameron's Toady  
Cameron  
Ignacio, The Black Priest  
Ramiro  
Guido Lucciano  
Aurora Van Brande, Paladin  
Lisette Vizquel  
Talley, the Hound  
Gratiano  
Lucita (Advanced)  
Lucita  
Alvaro, The Scion of Angelica  
Antonio Delgado  
Francisco Domingo de Polonia  
Ambrosio Luis Moncada, Plenipotentiary  
Angelica, The Canonicus

### Groupe 3

Hester Reed  
Tabitha Fisk  
Banjoko  
Dr. Julius Sutphen  
Henri Lavenant  
Tobias Smith  
Marcus Vitel (Advanced)  
Nahir

### Groupe 4

Black Wallace  
Onaedo  
Otieno  
Giangaleazzo, The Traitor



4

# Powerbase: France

**Deck Name** : Préconstruit Lasombra

**Author** : White Wolf

**Description** : Sabbat War



**Crypt** [12 vampires] Capacity min: 2 max: 10 average: 6.5

1x Angelica, The Cano	10	DOM OBT POT cel obf	cardinal	Lasombra:2
1x Alvaro, The Scion	9	OBT POT dom pre	archbishop	Lasombra:2
1x Antonio Delgado	9	DOM OBT POT tha	archbishop	Lasombra:2
1x Francisco Domingo	9	DOM OBT POT PRE pro	archbishop	Lasombra:2
1x Gratiano	8	DOM OBT obf pot	priscus	Lasombra:2
1x Lucita	8	DOM FOR OBT cel pot		Lasombra:2
1x Aurora Van Brande,	6	OBT dom for pot		Lasombra:2
1x Lisette Vizquel	6	DOM POT pro	bishop	Lasombra:2
1x Ignacio, The Black	4	dom obt pot		Lasombra:2
1x Ramiro	4	dom obt vic		Lasombra:2
1x Cameron	3	dom pot		Lasombra:2

**Library** [77 cards]

**Action** [12]

- 1x Ambush
- 2x Blood Feast
- 2x Govern the Unaligned
- 1x Political Struggle
- 2x Scouting Mission
- 1x Shadow Twin
- 2x Vaulderie
- 1x War Party

**Action Modifier** [12]

- 1x Bonding
- 2x Conditioning
- 4x Shadow Play
- 1x Shroud of Night
- 4x Threats

**Combat** [18]

- 3x Arms of the Abyss
- 1x Boxed In
- 1x Entombment
- 1x Fractured Armament
- 1x Mighty Grapple
- 1x Oubliette
- 1x Pushing the Limit
- 1x Sacrament of Carnage
- 2x Shadow Body
- 2x Shadow Strike
- 4x Thrown Gate

**Equipment** [5]

- 1x Flak Jacket
- 2x Laptop Computer
- 1x Meat Cleaver
- 1x Sport Bike

**Master** [16]

- 1x Barrens, The
- 1x Blood Doll
- 1x Communal Haven: Temple
- 1x Dominate
- 1x Effective Management
- 1x Elysian Fields
- 1x Festivo dello Estinto
- 1x Legacy of Caine
- 1x Misdirection
- 1x Obtenebration
- 1x Political Hunting Ground
- 1x Political Seizure
- 1x Potence
- 1x Rumor Mill, Tabloid Newspaper, The
- 1x Tribute to the Master
- 1x Vicissitude Poisoning

**Political Action** [3]

- 1x Consanguineous Boon
- 1x Disputed Territory
- 1x Political Stranglehold

**Reaction** [9]

- 2x Darksight
- 2x Eyes of the Night
- 1x Surprise Influence
- 4x Wake with Evening's Freshness

**Retainer** [2]

- 1x J. S. Simmons, Esq.
- 1x Shade



# Powerbase: France



**Deck Name :** Lasombra Bruise and Bleed 3/4

**Author :** Vekn France

**Description :**

35 cartes. Pour découvrir le Bruise and Bleed avec le clan Lasombra.

**Crypt** [6 vampires] Capacity min: 5 max: 7 average: 5.84

1x Henri Lavenant	7	DOM OBT pot qui	Lasombra:3
1x Black Wallace	6	DOM POT obt tha	Lasombra:4
1x Onaedo	6	DOM OBT aus pot	Lasombra:4
1x Otieno	6	OBT POT ani dom	Lasombra:4
1x Banjoko	5	DOM obt pot	Lasombra:3
1x Dr. Julius Sutphen	5	POT dom obt bishop	Lasombra:3

**Library** [35 cards]

**Action** [9]

- 1x Ambush
- 1x Arson
- 3x Bum's Rush
- 4x Scouting Mission

**Action Modifier** [1]

- 1x Bonding

**Combat** [12]

- 2x Arms of the Abyss
- 1x Entombment
- 1x Oubliette
- 3x Pushing the Limit
- 2x Taste of Vitae
- 3x Thrown Gate

**Equipment** [1]

- 1x IR Goggles

**Master** [5]

- 2x Blood Doll
- 1x Fame
- 1x Political Hunting Ground
- 1x Potence

**Reaction** [5]

- 3x Deflection
- 2x Wake with Evening's Freshness

**Retainer** [2]

- 1x J. S. Simmons, Esq.
- 1x Shade



# Powerbase: France



**Deck Name** : Lasombra Stealth Bleed 2/3

**Author** : Vekn France

**Description** :

35 cartes. 6 vampires. pour découvrir le Stealth and Bleed avec le clan Lasombra.

**Crypt** [6 vampires] Capacity min: 4 max: 8 average: 6

1x Gratiano	8	DOM OBT obf pot	priscus	Lasombra:2
1x Henri Lavenant	7	DOM OBT pot qui		Lasombra:3
1x Julia Prima	7	DOM OBT aus myt		Kiasyd:2
1x Banjoko	5	DOM obt pot		Lasombra:3
1x Guido Lucciano	5	OBT dom obf		Lasombra:2
1x Ignacio, The Black	4	dom obt pot		Lasombra:2

**Library** [35 cards]

**Action** [5]

3x Govern the Unaligned  
2x Scouting Mission

**Action Modifier** [14]

2x Bonding  
2x Conditioning  
2x Seduction  
3x Shadow Play  
2x Shroud of Night  
1x Tenebrous Form  
2x Threats

**Combat** [6]

2x Arms of the Abyss  
1x Entombment  
1x Fae Contortion  
2x Shadow Body

**Master** [5]

2x Blood Doll  
1x Elysian Fields  
1x Misdirection  
1x Political Hunting Ground

**Reaction** [5]

3x Deflection  
2x Wake with Evening's Freshness



# Powerbase: France



**Deck Name :** Lasombra Intercept + Combat

**Author :** Vekn France

**Description :**

6 vampires. 35 cartes pour devenir le maître des Ombres.

**Crypt** [6 vampires] Capacity min: 4 max: 6 average: 5.17

1x Aurora Van Brande,	6	OBT dom for pot	Lasombra:2
1x Kassiyam Malikhair	6	MYT OBT dom for	Kiasyd:2
1x Talley, the Hound	6	OBT POT aus dom	Lasombra:2
1x Guido Lucciano	5	OBT dom obf	Lasombra:2
1x Ignacio, The Black	4	dom obt pot	Lasombra:2
1x Ramiro	4	dom obt vic	Lasombra:2

**Library** [35 cards]

**Action** [2]

2x Bum's Rush

**Action Modifier/Combat** [2]

2x Fae Contortion

**Combat** [8]

2x Ahriman's Demesne  
2x Concealed Weapon  
1x Thrown sewer Lid  
3x Shadow Strike

**Equipment** [4]

2x .44 Magnum  
1x Hawg  
1x Sport Bike

**Master** [7]

2x Blood Doll  
1x Fame  
1x Path of Night, The  
1x Political Hunting Ground  
1x Political Seizure  
1x Rumor Mill, Tabloid Newspaper, The

**Reaction** [12]

2x Darksight  
3x Deflection  
3x Eyes of the Night  
4x Wake with Evening's Freshness



# Powerbase: France

Deck Name : Lasombra Vote

Author : Vekn France

Description :

6 vampires. 35 cartes. Pour apprendre l'art de la politique avec le clan Lasombra

**Crypt** [7 vampires] Capacity min: 4 max: 10 average: 7.29

1x Ambrosio Luis Monç	10	DOM	OBT	POT	PRE	aus	for	cardinal	Lasombra:2
1x Antonio Delgado	9	DOM	OBT	POT	tha			archbishop	Lasombra:2
1x Francisco Domingo	9	DOM	OBT	POT	PRE	pro		archbishop	Lasombra:2
1x Gratiano	8	DOM	OBT	obf	pot			priscus	Lasombra:2
1x Talley, the Hound	6	OBT	POT	aus	dom				Lasombra:2
1x Guido Lucciano	5	OBT	dom	obf					Lasombra:2
1x Michael Luther	4	aus	pre						Toreador:3

**Library** [35 cards]

**Action** [1]

1x Govern the Unaligned

**Action Modifier** [9]

3x Shadow Play  
2x Shroud of Night  
2x Tenebrous Form  
2x Voter Captivation

**Combat** [7]

2x Arms of the Abyss  
1x Entombment  
2x Oubliette  
2x Thoughts Betrayed

**Master** [7]

1x Elysian Fields  
5x Minion Tap  
1x Secure Haven

**Political Action** [8]

1x Ancient Influence  
2x Conservative Agitation  
1x Domain Challenge  
2x Kine Resources Contested  
1x Political Stranglehold  
1x Reins of Power

**Reaction** [3]

3x Deflection



### Gratiano



Noble italien du XIIème siècle. Il retourne la plèbe contre ses ennemis, puis retire les bénéfices de l'action. Il espère ainsi obtenir une coalition italienne permettant une plus grande autonomie face aux dirigeants germaniques. C'est un échec : chaque ville veut garder ses petits privilèges plutôt que de collaborer contre l'Empire Germanique. Les révoltes sont écrasées.

En 1130, Gratiano décide d'abandonner cette politique, et se rend à la cour de l'Empereur une dernière fois. Mais sa famille, sous l'influence de l'Antédiluvien Lasombra, pense ne plus pouvoir lui faire confiance, n'est plus sûre de ses véritables intentions. On mine le pouvoir de Gratiano à la cour, et on tente de s'opposer à lui. Il rétorque par l'humiliation publique de ses ennemis, et se fait des alliés parmi ceux pensant comme lui que l'Italie gagnerait à ne plus être gouvernée qu'indirectement par l'Empire. Il est forcé de rentrer chez lui, sans aboutir à un succès politique quelconque. Plus encore : en fait, des nobles de Bohême et bavarois avaient négocié avec lui des domaines dans l'Empire en échange de la trahison de sa cause autonomiste. Et il avait accepté, masquant juste à quel point il avait pactisé avec l'ennemi. A son retour, il est enfermé pour trahison et condamné à mort.

L'antédiluvien lui rend visite une première fois, mais Gratiano refusa le Baiser, pensant pouvoir s'en tirer. La deuxième nuit, il accepta... il avait été torturé toute la journée par ses geôliers. Il fit alors semblant de devenir le fils modèle.

Pendant un siècle environ, autour de 1300, il voyage en Europe, écoute et donne son soutien aux mouvements anarchistes, acquiert des contacts en dehors du clan, notamment avec les Assamites. Puis en 1400, il se sent près à diableriser son Sire. Il plante des souvenirs de désir de diablerie par des Anciens de son clan dans l'esprit de jeunes anarchistes. Quand ils se font capturer, le Corps de la Victoire apprend ces faux plans, et les Cours de Sang juge nombre de ses membres, les condamnant à mort. L'Antédiluvien ne fait rien.

En 1483, un assaut est lancé sur le château sicilien, repère du fondateur. Ceux qui ne se rendent pas sont tués, l'Antédiluvien est diablerisé, Montano s'échappe. Gratiano convoque les Amis de la Nuit et les met devant le fait accompli, attendant leur jugement. Il leur explique qu'il est fier d'être un Lasombra, et ne renie pas son passé, simplement le fondateur. Quelques personnes deviennent les Antitribus, dont Montano, et les Amis de la Nuit ne nomment personne à la tête du clan.

(source : litanies de sang)



# Powerbase: France

## Du coté cartes



Gratiano

Clan: Lasombra (group 2)

Capacity: 8

Disciplines: DOM OBT obf pot

Sabbat priscus: Gratiano gets one additional vote during the prisci sub-referendum. +1 bleed.

Gratiano est le pilier de bon nombre de jeux Lasombra.

Son vote additionnel indépendant du titre qu'il porte lui confère un poids politique important surtout s'il n'y a pas plus de 2 Prisci à table.

Le +1 bleed permanent renforce son côté populaire surtout associé à DOM et OBT.

*« It is our destiny, our birthright to rule. »*



## Mask of a Thousand Faces



**Mask of a Thousand Faces (MoTF) est un action modifier. Il faut savoir que de façon générale :**

- Un minion ne peut jouer qu'une fois un même action modifier par action.
  - Un minion en torpeur ne peut jouer un action modifier que s'il est le « acting minion »
  - Un action modifier qui peut être joué par un minion autre que le « acting » ne peut être joué que par un minion contrôlé par le même Methuselah que celui qui agit.
- Le Path of Feral Heart est en jeu. Scarlet Carson O'Tool joue un Computer Hacking modifié avec Uncontrollable Rage puis Horrific Countenance après une tentative de block. Dalyah pourrait-elle jouer MoTF après que Scarlet eut payé 4 blood (au lieu de 6)**  
(rép : OUI)





## **Subtilités particulières à considérer dans le cas de MoTF:**

MoTF ne peut être jouée par un minion s'il n'est pas en mesure de satisfaire à toutes les exigences...

... de l'action initiale. Comme par exemple : clan, discipline (et niveau) , titre, capacité ou autre condition particulière (être en torpeur, frappé, plus jeune/vieux que la cible, etc...)

... des autres action modifier déjà joués (idem que pour l'action)

... des effets modifiant inhérents au minion qui ont déjà été appliqués mais pas ceux qui seraient éventuellement appliqués plus tard.

Il est à noter...

... qu'un effet modifiant identique est considéré différent s'il provient d'une source différente.

... que le sang déjà dépensé pendant l'action n'est pas tenu en compte dans ces exigences.

Il est à noter...

... qu'un effet modifiant identique est considéré différent s'il provient d'une source différente.

... que le sang déjà dépensé pendant l'action n'est pas tenu en compte dans ces exigences.

## **Voyons si vous avez compris. Questions Quiz:**

**Normal peut-il jouer MoTF en inférieur sur un bleed non bloqué initialement déclaré par Ozmo?**

(rép : OUI)

**Lucretia, Cess Queen peut-elle jouer MoTF supérieur sur une action de bleed initialement entreprise par Jost Werner après une tentative de block par Kite?**

(rép :NON)

**Mata Hari peut-elle jouer MoTF en inférieur sur un bleed non bloqué de Lazarus James déclaré à la fin du minion phase d'un autre joueur grâce à Madness Network?**

(rép : NON)

**Le Path of Feral Heart est en jeu. Scarlet Carson O'Tool joue un Computer Hacking modifié avec Uncontrollable Rage puis Horrific Countenance après une tentative de block. Dalyah pourrait-elle jouer MoTF après que Scarlet eut payé 4 blood (au lieu de 6)**

(rép : OUI)



## Les Tournois du mois de Juin

### QCF Lyon

Date : Dimanche 4 juin

Lieu : La Diagonale du Fou, 3 rue Marcel Gabriel Rivière 69002 Lyon (Métro Bellecour, Cordelier)

### Blood Trade, Paris (Non homologué)

Date : Dimanche 11 juin

Infos sur [sabbatinfrance.org](http://sabbatinfrance.org)

### Construit Rennes

Date : Dimanche 25 juin 2006

Lieu : Maison de quartier Francisco Ferrer 40 rue montaigne rennes

