



VAMPIRE
THE ETERNAL STRUGGLE

Kindred Spirit

numéro 2

Vampire Contre Attaque

Edito

Hello All,

Revoilà Kindred Spirit, le fanzine de VTES français !

Pour ce second numéro, nous étrennons une nouvelle formule, une nouvelle maquette et un nouveau rédac' en chef !

Je le présente car il ne le fera pas lui-même : ancien prince d'Agen puis de Marseille, Nhetic est un vétérane de VTES, ancien écumeur de forums, et sévissant aujourd'hui en région parisienne.

Le fanzine est aussi le bulletin de l'association VeknFrance, quelques nouvelles donc : l'Assemblée Générale 2009, à Caen, a réélu le bureau précédent par acclamation. Fantomette, TTCMaster, PcGeol, Vlad et moi-même restons donc administrateurs.

Veknparis, SabbatInFrance et VeknFrance se sont associés dans l'organisation du championnat d'Europe 2010: on est en plein dedans (recherches de salle, budget, sponsors) donc si vous voulez nous filer un coup de main aujourd'hui ou au moment du championnat (les 12-13-14 novembre 2010, à Paris), un seul mail : info@ec2010vtes.com

Kamel « King Size » Senni





Sommaire

<u>News</u>	Page 3
<u>Interview</u>	Page 5
<u>Noob : Débuter à V:TES</u>	Page 8
<u>Rewind : Keepers of Tradition</u>	Page 10
<u>Achesse</u>	Page 12
<u>Calendrier</u>	Page 15
<u>Crédits et Remerciements</u>	Page 16





Les News

Déjà, nous pouvons saluer notre nouveau Champion de France, Pierre Tran Van, alias Stone sur les forums, arbitre en chef du playgroup français et joueur en constante progression ces dernières années. Un peu plus loin, le deck ayant permis la consécration de notre Champion (outre son talent indéniable bien sûr).

Crypt: (12 cards, Min: 15, Max: 28, Avg: 5,41)

- 1 Kite obf pre AUS DEM 7 Malkavian Antitribu
- 2 Korah ani AUS DEM OBF 7 Malkavian Antitribu
- 2 Dolphin Black AUS DEM OBF 6 Malkavian Antitribu
- 1 Persia aus obf DEM 5 Malkavian
- 1 Uncle George aus dom obf DEM 5 Malkavian Antitribu
- 1 Midget obf pre DEM 3 Malkavian Antitribu
- 1 Yorik dem obf 3 Malkavian Antitribu
- 1 Claven aus dem obf 4 Malkavian Antitribu
- 1 General Perfidio Dios dem obf AUS 5 Malkavian Antitribu
- 1 Quentin King III (ADV) cel pre AUS DEM OBF7 Malkavian



Library: (90 cards)

Master (18 cards)

- 1 Direct Intervention
- 1 Blood Doll
- 3 Wash
- 5 Dreams of the Sphinx
- 3 Visit from the Capuchin
- 1 Pentex Subversion
- 1 Jake Washington (Hunter)
- 1 Misdirection
- 2 Secure Haven

Action (21 cards)

- 1 Call, The
- 15 Kindred Spirits
- 3 Madman`s Quill
- 1 Pulse of the Canaille
- 1 Restructure

Action Modifier (29 cards)

- 4 Lost in Crowds
- 3 Cloak the Gathering
- 5 Elder Impersonation
- 2 Spying Mission
- 4 Faceless Night
- 9 Eyes of Chaos
- 2 Confusion

Reaction (16 cards)

- 3 On the Qui Vive
- 3 Wake with Evening`s Freshness
- 4 Telepathic Misdirection
- 2 My Enemy`s Enemy
- 3 Delaying Tactics

1 Confusion of the Eye

Equipment (1 cards)

- 1 Enchanted Marionette

Event (1 cards)

- 1 Uncoiling, The

Combo (4 cards)

- 3 Swallowed by the Night
- 1 Deny





VAMPIRE

THE ETERNAL STRUGGLE

Grande nouvelle, Vekn France, Vekn Paris et Sabbat In France vont avoir le plaisir de nous organiser un fastueux Championnat d'Europe à Paris pour l'année 2010. Nous vous parlerons sans nulle doute de l'avancée de ce projet titanesque dans les prochains numéros.

Heirs to the blood, la prochaine extension de notre jeu favori, aura pour thème les lignées de sang avec pour la première fois des starters! La sortie est prévue pour le 2 décembre dans vos crêmeries. Nous reviendrons bien évidemment sur cette extension dans le prochain numéro.

Les Qualifications pour le Championnat de France 2010 ont déjà débuté. Qualifiez vous au plus vite pour venir profiter de l'organisation lyonnaise l'année prochaine.





VAMPIRE

THE ETERNAL STRUGGLE

L'Interview : Kamel Senni

Origines

Notre histoire débute dans un club de Montreuil en octobre 94 où notre héros découvre Vampire The Eternal Struggle à travers le format non officiel 4-2-1. Venu à ce mirifique jeu par le jeu de rôle, Vampire the Masquerade pratiqué dans une association de jeu, les premières parties de Kamel ont un aspect clairement RP (comprendre Roleplay) plus que compétitif mais le bougre apprécie déjà fortement l'aspect multijoueur au point de lui donner envie de développer tous les à-côtés du jeu.

Ainsi, il participe à l'organisation de 2 tournois jusqu'en 97 avant de se décider à vendre son âme à Stéphane Lavrut, devenu depuis peu à l'époque prince de Paris.

Ame damnée de Stéphane, Kamel endosse l'habit du démon et collabore avec Stéphane dans l'organisation des plus gros tournois de VTES du monde de ce temps.

Le premier Championnat de France est organisée en 2000, regroupant 85 joueurs. Le championnat d'Europe qui suit, coordonné par le prince de Paris et son exécuteur des basses œuvres atteint 113 joueurs !

Conflits

La création de l'association naissante Sabbat In France, conduite par Philippe Lang (Reverend Blackwood), qui se sépare de l'équipe de Stéphane Lavrut, entraîne des rixes fréquentes sur le web... auxquelles Kamel prend part... à toutes... quand il ne les déclenche pas !

Stéphane Lavrut ayant pris en charge la responsabilité de la Coordination Nationale, Kamel succède naturellement au poste de Prince de Paris en 2003. Ses orientations sont claires. Il souhaite avant tout poursuivre dans la continuité de Stéphane, avec la rigueur et la cohérence dans l'organisation et l'arbitrage des tournois qui est la marque de fabrique de VEKN Paris. Cela lui permet de continuer à travailler avec les boutiques (la Guilde des Jeux) et surtout d'organiser à plusieurs reprises la Coupe de Paris, regroupant pas moins de 50 joueurs.



VAMPIRE

THE ETERNAL STRUGGLE

Fondation

Dès 2006, notre héros prend une retraite bien méritée laissant la place à des cainites plus jeunes. Néanmoins, l'appel de l'organisation est fort et lorsque que Kamel se rend compte que l'association VEKN France, dont il a été l'un des treize fondateurs, bat de l'aile, il décide de reprendre en main le bébé en 2008 et relance la bête, ramenant de nombreux adhérents. Enthousiasmé par l'annonce du projet du CE 2010 à Paris, charmé par la compétence et l'énergie de son ancien opposant, Philippe Lang, Kamel travaille de concert avec toutes les organisations vampiriques parisiennes pour nous préparer un CE d'anthologie.

Un Joueur

Mais, me direz-vous, je ne vous parle que de l'organisateur alors que derrière ce coordinateur de tournois festifs, il y a aussi un joueur qui vit, au cœur sensible, à la voix d'or, aux promesses profondes et sensées.

Bon j'en rajoute un peu. Ce qu'il faut retenir, c'est que Kamel ne ment jamais, du moins pas sur les situations de jeu car un tel mensonge est facilement démenti par les faits. En revanche, lui faire confiance lorsqu'il vous annonce qu'il a 6 défections en main serait purement suicidaire.

Certains éprouvent des difficultés à se concentrer dans le bruit et, ça, Kamel, l'a bien compris, bavard à l'extrême pour tout et n'importe quoi, donnant des rêves à certains, des cauchemars à d'autres mais toujours présent sur la scène du jeu, jouant de la carte, afin de prouver qu'il est aussi présent en parole qu'en jeu. Celui-ci est d'ailleurs adepte des jeux en 90 cartes, finissant souvent ses decks, ceux-ci étant des outils au service de sa grande gueule.

Amateur de decks focus, capable de coller une perte de 10 pools en une fois, Kamel est un jusqu'au boutiste préférant taper fort une fois plutôt que de gagner à l'usure au risque de perdre le contrôle de la partie.

Capable de jouer tout type de deck, notre héros s'est particulièrement illustré avec le fameux Anson Anarch Revolt, le Beast Toréador Antitribu (un swarm bleed Palla Grande complété par Last Stand et Beast pour mirror match) mais aussi avec le putride Ravnos Carnival of Nightmare (encore un weenie breed me direz vous).



Out of Game

Je ne m'attarderais pas plus sur cela mais je tiens à préciser un point important de l'interview. En effet, aux yeux de Kamel, Vampire The Eternal Struggle offre une opportunité unique : celle d'établir un lien social transcendant les origines, les nationalités, la langue voire même la condition sociale. Adeptes du surfcouching, Kamel a voyagé à travers toute l'Europe, se confrontant à d'autres joueurs mais surtout partageant bien plus qu'une expérience de jeu. Ils sont trop nombreux pour être énumérés mais chacun d'entre eux sait que Kamel les porte au fond de son cœur.

Quel avenir pour notre ancien prince, actuel président de VEKN France ?

Ce dernier regrette effectivement de n'avoir jamais pu faire mieux que finale du CF dans les tournois de l'hexagone. A quand un titre de Champion de France ? Et dernier point, Kamel, malgré son passif de globetrotter européen n'a jamais pu poser le deck, voire le pied sur le continent nord américain pour disputer le NAC (North American Championship). Peut-être de nouveaux titres à décrocher pour cet ancien du monde vampirique Parisien, Français et Européen.

Aparté

L'organisation du championnat d'Europe 2010 à Paris les 12-13-14 novembre 2010 mobilise les énergies d'une douzaine de personnes actuellement.

Site, recherches de salles, flyers affiches, soirée d'accueil, l'équipe multi-assoc' est sur tous les fronts.

Mais ça ne suffit pas !!

On a besoin de toutes les énergies des joueurs français pour réussir la plus belle fête de VTES jamais organisée.

Il nous faut du personnel pour accueillir les joueurs non parisiens, (étrangers et des régions) à la soirée d'accueil, leur visiter paname, tenir la buvette, créer une anim' flash pour le site ec2010vtes.com, chercher des sponsors (boutiques, éditeurs..) pour avoir des lots gracieux pour les participants.

Donc, si ça vous tente, et le tout pour une poignée de main, un sourire franc et peut-être !! une cannette gratuite un jour de novembre prochain, un seul mail : info@ec2010vtes.com

*Merci à Kamel pour
cette interview*

N.





VAMPIRE

THE ETERNAL STRUGGLE

Noob : Débuter à Vampire The Eternal Struggle

Spécial « Petits Budgets » (30 à 50 euros) par Raspael

La méthode que nous vous proposons est de commencer par acheter plusieurs *starters*. Les *starters* de V: TES sont entièrement fixés. L'idéal est d'acquérir entre 3 et 4 *starters*, différents ou non, avant d'éventuellement investir dans les boosters. Acheter des *starters* en multiples exemplaires permet, jusqu'à un certain point, d'affiner un deck en y mettant uniquement les cartes les plus fortes, qui sont souvent les cartes de base du jeu en Construit.

La majorité des *starters* sont conçus autour d'un clan : chacun a trois disciplines bien précises. Certains clans ayant des disciplines en communs, il est donc intéressant d'acquérir 2 *starters* d'un clan et 1 ou 2 d'autres clans aux disciplines communes. Il est alors parfois possible d'améliorer la *Crypte* du clan principal.

Black Hand : (BH) crypte du groupe 2-3,

Compléments : Third Edition, Sword of Cain et BH (mécanique Black Hand)

Ces *starters* sont tous de bonne qualité en terme de jeu. Cependant, il faut faire attention au fait que leurs *Cryptes* sont plutôt difficiles à améliorer sans passer par des échanges. Ils sont un bon moyen de (re) commencer le jeu.

Ces *starters* sont orientés Sabbat, mais sont aussi tournés sur une nouvelle mécanique : la Black Hand.

Kindred Most Wanted : (KMW) crypte 3-4

Compléments : aucune extension en particulier

Ces *starters* ne doivent surtout pas être pris comme des *starters* principaux, car ils sont quasiment injouables. Le *Baali* complète efficacement les *starters Tremere Antitribu*. *l'Anathema* et *l'Alastor* sont de très bons apports en cartes utiles, le premier pour les actions politique qu'il propose, et le second pour ses cartes liées à la *camarilla*, chacun apportant un panaché de cartes de disciplines "fréquentes" utiles. Le *Gangrel antitribu* souffre du fait que le clan n'est pas au niveau en Construit.





VAMPIRE

THE ETERNAL STRUGGLE

Legacy Of Blood : (LoB) crypte 3-4

Compléments : Legacy of Blood (Laibon)

Ces starters sont difficiles à améliorer, car les cartes des clans *Laibon* n'apparaissent que dans LoB, bien que leurs *Disciplines* soit relativement fréquentes. Cependant, ils ont une excellente jouabilité, et sont sûrement le seul ensemble de starters qui soit plaisant à jouer en scellé. Il n'en reste pas moins qu'ils sont très bons pour (re) commencer le jeu.

Third Edition : (3 Ed) crypte 3-4

Compléments : 3 Ed, Sword of Cain et BH

Ces starters sont très hétérogènes en terme de jouabilité. Le Brujah et Tremere antitribu ont beaucoup d'atouts, mais le Malkavian antitribu et Tzimisce souffrent de leurs mauvaises cryptes. Si le Tzimisce contient des cartes de qualité (ça n'est pas le cas du Malkavian), il ne devient intéressant qu'en multipliant son achat et en ayant accès à des échanges pour refaire entièrement la crypte, ainsi qu'une bonne partie de la library (avec des communes). Le Malkavian est un starter très peu intéressant par rapport à son homologue de BH.

Lords Of The Night : (LotN) crypte 4-5

Compléments : LotN, Final Nights et KMW

Ces Starters sont gavés de cartes de clans et de leurs disciplines, ils permettent ainsi de jouer facilement et efficacement ces clans aux disciplines exotiques. Le plus accessible est le Follower of Set, les trois autres demandent de remanier la crypte et d'évacuer de nombreuses cartes de library pour le Giovanni et le Ravnos. L'Assamite est quand même le moins intéressant pour débiter. Ils n'en restent pas moins tous de bonne qualité.

Blood Shadowed Court : (BSC) crypte groupe 3

Il ne s'agit pas à proprement parler d'un starter, mais d'un set de vampire Camarilla et de quelques Sabbat du groupe 3, il peut être envisagé pour améliorer des cryptes de decks compatibles avec ce groupe ou pour remplacer les cryptes de Keepers of Tradition.





VAMPIRE

THE ETERNAL STRUGGLE

Rewind : Keepers of Traditions

Kot Kot Codex par Orpheus

Après plusieurs mois de test, je confirme ma première impression sur KoT : c'est une extension importante, voire indispensable, car elle amène sur le tapis de jeu de nouvelles cartes très fortes, soit qui renforcent d'anciens archétypes soit (moins nombreuses) qui permettent de nouveaux concepts.

En théorie cela devrait être le cas avec toutes les extensions, mais récemment elles renforçaient peu de clans ou de concepts à la fois, tandis que KoT s'attaque aux principales disciplines, et touche donc à la plupart des decks.

Voici en résumé les cartes qui pour moi impactent le plus le jeu, et les clans qui en profitent le plus :

- Les Tremere font une bonne récolte : Ponticulus, Eyes of Argus et Rego Motus suffisent à augmenter encore l'efficacité ce clan, sans pour autant créer de nouveau concept ; par contre la crypte G4-5 permet enfin d'avoir des Princes jouables (Anathema + vol de sang, c'est combo ?), et Mistress Fanchon prend la relève d'Arika...

- Les Ventrue « new old school » se retrouvent avec une crypte, comment dire... MONSTRUEUSE ?! 2 Princes à 6, Victor Pelletier « modulable », 1 Prince de chaque à 7, 8, 9 et 10 et une Justicar à 10. Ça nous permet de mettre en 2 exemplaires Mustafa, Victor P. , Victor D. , Graham, Lodin et Mary-Anne, et d'avoir une des meilleures cryptes de voteurs qui aie jamais existé ! Et pour passer les votes nous avons maintenant l'aide de Force of Personality et Perfect Paragon, pas mal avec tous les alliés qui traînent !

- Les Brujahs obtiennent enfin une crypte de voteurs avec Pre (et sans Dom) digne de ce nom ! Pour passer leurs actions Perfect Paragon complétera bien Resist Earth`s Grasp, mais c'est bien sûr New Carthage qui change leur non-vie. Mais bon, les Eurobrujahs restent puissants, surtout en ces temps où les bleeds pleuvent, et il peuvent rajouter Fleetness et même Torrent à leur arsenal (c'est un des rares concepts où j'incluerai ces cartes).



VAMPIRE

THE ETERNAL STRUGGLE

- Les Nosfes bénéficient principalement de Warsaw Station, qui renforce surtout leurs Europrinces. Quant à Gustave Brunnelle, il est excellent mais n'a pour l'instant pas les bons compagnons, espérons qu'il les trouve bientôt.
 - Les Torés gagnent une bonne princesse, et pourront aussi se servir des cartes des Présence, auxquelles on peut rajouter Charismatic Aura (histoire de contrer ces vilains Grapples).
 - Une des nouvelles cartes les plus marquantes est Deep Song ; reste à trouver la bonne crypte pour aller avec : ANI est toujours aussi rare, mais il y a moyen de moyenner en G3-G4. Et c'est une des rares cartes de KoT qui booste efficacement les Gangrels. Niveau crypte par contre ces derniers reçoivent 3 rushers conditionnels et Ariadne !
 - Les Malks reçoivent principalement No Trace, un S :CE en Obfuscate : pas mal, non ?!
 - Et bien sûr nous avons des cartes « génériques » comme Villein, Enkil Cog ou Dark Influences...
- Ne reste plus qu'à attendre la prochaine « grosse » extension pour que ces cartes deviennent un peu moins difficiles à obtenir !

Orpheus, alias Serge Cirri, est investi dans le milieu VTES depuis très longtemps. Outre son influence bénéfique sur le milieu marseillais lorsqu'il était prince, Orpheus a aussi été le Champion de France VTES 2007.



Achesse

Manuscrits trouvés dans une maison vide

By Keyser Soze, for Kindred Spirit

J'inaugure cette série d'articles portant sur le Hors Sujet ou [H.S], familier aux forumeurs. Cinéma, Bédé, musique, littérature, la rubrique est ouverte aux fans parlant avec passion d'autre chose que de Vampire. J'essuie donc les plâtres avec un auteur de romans bien connu des aficionados de Warhammer 40 000 (ou '40 K pour les vétérans), Dan Abnett.

Des dizaines de milliers d'années après que l'humanité ait essaimé dans l'espace, un Empire humain d'un million de planètes lutte pour sa survie, dans une galaxie peuplée d'extraterrestres, ravagée par la corruption, la trahison et l'influence pernicieuse des dieux du Chaos. La science ne progresse plus, les objets technologiques les plus avancés remontent à dix mille ans, et le culte de l'Empereur remplace toutes les religions. L'Inquisition Impériale éradique toutes formes de déviations, tandis que la Garde impériale, forte de milliards de soldats, lutte en permanence contre les horreurs aliens venus d'outre espace. Des guerriers génétiquement sélectionnés et bio-améliorés, les Spaces Marines, sont à la pointe de l'assaut, dans ce lointain futur où il n'y a que la guerre...

...enfin pas tout à fait, et c'est bien du au talent de Dan Abnett que l'on s'en aperçoit enfin.

Cet univers de 40 K est avant tout un univers de wargame : on se tire dessus, on s'étripe, et on meurt ou on gagne. La sortie des romans 40 K a permis de découvrir bien d'autres espèces de cet univers et de le fouiller.

Des aventures de deux inquisiteurs, EisenHorn et Ravenor, à la vie d'un régiment de la garde impériale, le Premier et Unique de Tanith, en passant par les exploits de légions de Titans (sortes de robots géants commandés de l'intérieur), permettent de mieux comprendre cet univers, de découvrir son aspect fouillé et les ressorts psychologiques (si, si !!) de la vie dans le quarante et unième millénaire.



VAMPIRE

THE ETERNAL STRUGGLE

Les séries sur l'Inquisition impériale (EisenHorn :Xenos, Hereticus et Malleus) et Ravenor : Ravenor, Renaissance, Révélation) relatent les plus ou moins lentes dérives de deux inquisiteurs légendaires, dotés d'immenses pouvoirs (et donc d'immenses responsabilités) tant personnels que liés à leur statut. Par exemple, les inquisiteurs ont le droit de déclencher l'exterminatus, autrement dit la mort d'une planète, en cas d'infestation démoniaque sans rémission...

La force d'Abnett est de faire de ces inquisiteurs un brin facho, inflexibles, sans pitié, des êtres sensibles, en proie aux doutes, à l'amour, à la colère... C'est même une caractéristique de son oeuvre : les personnages ne sont pas monolithiques, ils présentent des failles, ont un vécu, une histoire, des amitiés lointaines ou présentes, qui parfois d'ailleurs les poussent à la faute.

Tant EisenHorn que Ravenor sont à la poursuite d'un puissant arch ennemi, et vont le pourchasser au travers de la galaxie : tant l'un que l'autre devra s'allier avec de sombres personnages et glisser peu à peu vers le Radicalisme, ou pour faire bref utiliser les armes de l'ennemi contre lui-même ... et c'est particulièrement interdit dans l'Impérium de '40 K !!!

Deuxième série incontournable, les Fantômes de Gaunt. La série qui continue raconte les exploits d'un régiment de la garde impériale, survivant de la destruction de son monde par le chaos, d'où son véritable nom : le Premier et Unique de Tanith, parce qu'il n'y a aura jamais d'autres... Un colonel-commissaire à sa tête, Gaunt est à sa tête. Les commissaires sont les officiers politiques chargé de la loyauté et de la bravoure des troupes chez la garde impériale ; ça ressemble pas mal au commissaire politique de soldats russes, en pire...n'hésitant normalement pas à exécuter sommairement les lâches, même les officiers, les commissaires ont universellement détestés...sauf chez les Fantômes de Tanith, cette unité d'infanterie légère experte en camouflage (et d'où son surnom).



VAMPIRE

THE ETERNAL STRUGGLE

Récits de guerre, qui me font inmanquablement penser aux vieilles bédés style Zembla qui en regorgeaient, exploitant à fond les subtilités de l'art de la guerre version Games Workshop, ils sont conçus pour vous tenir en haleine de bout en bout : rapports de force grotesques, puissance de feu épique, hordes hurlantes se jetant sur les positions des hommes de la garde, exploits permanents, morts héroïques...

C'est un également une caractéristique des romans '40 K version Dan Abnett, les personnages principaux ne sont pas immortels et certains peuvent se faire faucher par le destin.

Les romans de l'Hérésie d'Horus évoquent le schisme entre les légions spaces marines restées loyales à l'empereur et celle qui ont suivi le maître de guerre de l'Impérium, Horus, quelque dix mille ans avant l'époque actuelle, et qui formeront les légions des Marines du Chaos... la corruption s'installe lente et insidieuse, puis violente et destructrice...

Le talent d'Abnett dévoile les rancœurs et les frustrations des marines renégats, et ce qui les a poussé à rejeter l'autorité légitime de leur père génétique.

Légion est un must absolu, qui peut se lire indépendamment Les Fils du Serpent se déroule des milliers d'années après ce schisme. Il décrit sous forme de nouvelles plus ou moins longues, l'ascension d'un simple marine d'un chapitre inconnu jusqu'alors, les Iron Snakes. Marines à la culture très spartiate, les Snakes sont plus humains et plus proches de nous que la plupart de ces demi-dieux aux pouvoirs effrayants, obtenus par bio ingénierie (ils ont deux cœurs, ne dorment jamais etc). montrant à la fois la puissance des Marines, et un côté humain assez frappant, en gros ce qui les séparent des hommes comme ce qui les en rapprochent. Ce roman est probablement le meilleur de ceux consacrés aux Marines (qui sont en moyenne assez décevants)..

J'aurai pu continuer en évoquant Titanicus (des romans géants des battent contre leurs homologues du chaos, mais je manque de place. Je vous rappelle donc simplement que le fou place sa confiance dans la chance, le sage dans l'Empereur !!

A la prochaine fois...



Calendrier Prévisionnel des Tournois

Les dates indiquées sont susceptibles d'évoluer en fonction des impératifs des organisateurs. Préinscrivez-vous directement sur les forums www.sabbatinfrance.org et www.veknfrance.com/forum

13, 14 et 15/11/09 - Championnat d'Europe Palma de Mallorca
29/11/09 - QCF Clermont Ferrand
06/12/09 - QCF Nancy (MQE)

12 et 13/12/09 - Marathon Jyhad 2009 Coudekerque Branche

06/03/10 - QCE Cannes (exclusif avec Paris)

07/03/10 - QCF Cannes (MQE)

28/03/10 - QCF Saint-Etienne

Courant Avril - QCF Marseille

Courant Avril - MARATHON VTES (Lille by SIF)

Courant Mai - QCE Paris (exclusif avec cannes)

16/05/10 - MQE Saint-Etienne

22/05/10 - QCF Oye Plage (MQE)

11/07/10 - QCF Grand Nord (Coudekerque)

28/08/10 - Open de France (Lyon)

29/08/10 - CHAMPIONNAT DE FRANCE (Lyon)

12/11/10 - Last Chance QCE

13 et 14/11/10 - CHAMPIONNAT D'EUROPE (PARIS)



Crédits et Remerciements

Merci à Orpheus, Raspael et Kamel pour leurs plumes.

Merci à Kamel de s'être prêté au jeu de l'interview.

Et merci à ce même Kamel de m'avoir confié la responsabilité de rédacteur en chef du fanzine que vous tenait entre vos mains.

Comme vous vous en doutez, nous sommes à la recherche de contributeurs. Si vous avez envie d'écrire sur votre jeu favori ou de nous parler d'une passion particulière dans la section Achesse, n'hésitez plus et contactez moi par mail à nhetic@gmail.com.

La parution étant bimestrielle, nous nous retrouverons dès le mois de janvier prochain. Bonnes fêtes de fin d'année à tous.

N.

L'association VEKNFRANCE est composé de plus de 60 membres. La cotisation unique est portée à 1 euro et vous permet de bénéficier de ce fanzine bimestrielle de qualité (entre autre). Pour plus d'information, le site www.veknfrance.com/forum vous est ouvert.